



KUUMAILMAPALLOLENNON
SM-KISAT 2006
JYVÄSKYLÄ

TEHTÄVÄT

4. LENTO



XXII KUUMAILMAPALLOLENTÄMISEN SM-KILPAILUT

Päiväys	SU 28.5.2006 04:00	Auringon nousu	0400	Auringon lasku	2230
Kieltoalueet	P1&2 voimassa			kiintopiste	
Lento-ohjelma	pilotin valitsema / katso # 10		Lento-ohjelmakoodi	0530 - 0600	
Tarkkailija voi olla lennolla mukana	Etsintäaika 5 tuntia		Yksinlento	SOOLO	
Seuraava briifinki	Suomen Cup Pudasjärvellä heinäkuussa 2006, SM-kisat 2007				

Tehtävä nro	10	Nimi	Ruutu	CRT
Sääntö §	15.9	Striimerin väri	lime	Pudotus / Heitto
Osuma-aika katso 10b	Tehtäväjärjestys		10 ja 11 järjestys vapaa	
a	maalivaate 3154 - 2244 ARP			
b	osuma-alueet ja -ajat:			
	☒ A-nurmikko voimassa 0610 - 0625			
	☒ B-nurmikko voimassa 0630 - 0645			
	☒ Muu teiden ja aitojen rajaama-alue paitsi asfaltoidut alueet sekä A ja B voimassa 0615 - 0715			
	Lento-ohjelmakoodin sijainti maalivaatteesta minimi 5 km maksimi 8 km			

Tehtävä nro	11	Nimi	Pilotin maali	PDG
Sääntö §	15.1	Striimerin väri	oranssi	Pudotus / Heitto
Osuma-aika	Tehtäväjärjestys		10 ja 11 järjestys vapaa	
a	tarkkailijalle ennen lento-ohjelmaa			
b	3			
c	min 5 km - max 11 km lento-ohjelmakoodista			
	Lisämaalin koordinaatit merkittävät tämän tehtävän striimeriin			

Tehtävä nro	12	Nimi	Lisämaali	FON
Sääntö §	15.5	Striimerin väri	sininen	Pudotus / Heitto
Osuma-aika	Tehtäväjärjestys		viimeisenä	
a	minimi 4 km maksimi 8 km Pilotin maalin iskemästä			
b	1			



Tulosten valmistumisesta ilmoitetaan piloteille tekstiviestillä.

Palkintojen jako Upseerikerholla 2950 - 2220 (koordinaatit) alustavasti 1300 (kellonaika).