



KUUMAILMAPALLOLENNON
SM-KISAT 2006
JYVÄSKYLÄ

TEHTÄVÄT

2. LENTO



XXII KUUMAILMAPALLOLENTÄMISEN SM-KILPAILUT

Päiväys	PE 26.5.2006 0400	Auringon nousu	0400	Auringon lasku	2230
Kieltoalueet	P1&2 voimassa			Kiintopiste	3154 - 2244 ARP
Lento-ohjelmakohta	EFJY	Lento-ohjelmakoodi	0530 - 0600		
Tarkkailija saa lentää pilotin kutsusta	Etsintäaika	5 tuntia	Yksinlento	ei vaadita	
Seuraava briifinki	PE 26.5.2006 klo 18:00				

Tehtävä nro	4	Nimi	Oikotie	SFL
Sääntö §	15.14	Striimerin väri	punainen	Pudotus / Heitto
Osuma-aika	Tehtäväjärjestys vapaa			
a liitekartalla merkityt osuma-alueet				

Tehtävä nro	5	Nimi	Pitkä marssi	XDI
Sääntö §	15.17	Striimerin väri	sininen	Pudotus / Heitto
Osuma-aika	Tehtäväjärjestys vapaa			
a liitekartalla merkityt osuma-alueet				

Tehtävä nro	6	Nimi	Pilotin maali	PDG
Sääntö §	15.1	Striimerin väri	lime	Pudotus / Heitto
Osuma-aika	Tehtäväjärjestys vapaa			
a tarkkailijalle ennen lento-ohjelmakohtaa				
b 3				
c min 5 km - max 10 km lento-ohjelmakohtaan kiintopisteestä				

ARP 3431545 - 6922440

Lento-ohjelmakoodin alku näytetään lippumerkeillä.
Lento-ohjelmakoodin pituus 30 minuuttia.